

ROMANIA

JUDETUL TELEORMAN CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI SĂCENI

HOTARARE

privind alegerea presedintelui de sedinta pentru lunile mai, iunie și iulie 2023

Consiliul Local al comunei Saceni, judetul Teleorman intrunit in sedință **ordinară** în conformitate cu prevederile 133 alin.1 lit."a" din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ, avand in vedere:

- raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Săceni, înregistrat sub nr.1917/ 23.05.2023;
- avizul favorabil al comisiei de specialitate din cadrul consiliului local;
- prevederile art.123 alin.1 din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ;

In temeiul art.139 alin.1 și al art. 196 alin.1 lit."a" din O.U.G. nr.57/2019 privind **Codul administrativ**,

HOTARASTE:

Art.1.- Se alege presedinte de sedinta d-l consilier local **IVAN LIVIU** care în perioada lunilor **mai, iunie și iulie 2023**, va conduce sedintele consiliului local Saceni și va semna hotărârile adoptate de acesta.

Art.2.- D-l consilier local **IVAN LIVIU** va aduce la indeplinire prevederile prezentei hotarari pe timpul celor 3 luni daca nu intervin alte modificari conform legii.

Art.3.- Secretarul general al comunei Săceni va comunica prezenta hotărâre:

- Prefectului județului Teleorman;
- Primarului comunei Săceni;
- prin afișare la sediul și pe pagina de internet a Primăriei Săceni: www.primariasaceni.ro;
- prin afișare în Monitorul Oficial al comunei Săceni: <http://www.primariasaceni.ro/monitorul-oficial-local/hotararile-autoritatii-deliberative>.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

IVAN LIVIU



Contrasemnează

Secretarul general al comunei Săceni,

Jr. ILIESCU IULIANA

SĂCENI

Nr. 15 din 29 mai 2023

Număr consilieri stabiliți prin ordin al prefectului : 9

Număr consilieri locali în funcție: 9

Hotărârea a fost adoptată în ședința **ORDINARĂ** a Consiliului Local al Comunei Săceni, cu un număr de 9 voturi **pentru**, - **abțineri** și - voturi **împotriva** din totalul de 9 consilieri în funcție, dintre care 9 consilieri prezenți.