

ROMÂNIA
JUDEȚUL GIURGIU
CONSILIUL LOCAL GOGOȘARI

PROCES-VERBAL

Încheiat astăzi, 23.07.2019, la sediul Primăriei comunei Gogoșari, în cadrul ședinței extraordinare a Consiliului Local al comunei Gogoșari, convocată de îndată prin dispoziția primarului nr. 169/22.07.2019. Convocarea la ședință s-a făcut în scris, în notificarea convocării precizându-se data, ora, locul desfășurării și ordinea de zi a acesteia.

Ședința este legal constituită, fiind prezenți 7 consilieri din cei 10 în funcție, și anume: Răuță Gheorghe, Chira Iulică, Chiru Mariana, Roșu Mirel-Cătălin, Chican Constantin, Popescu Petrișor, Puiu Maria. Consilierii absenți, Tonca Daniel-Silviu, Licuță George-Cătălin și Pîrvu Iulian sunt absenți motivat, fiind plecați în vacanță împreună cu familia.

La ședință participă de drept primarul și secretarul comunei Gogoșari.

Președintele de ședință ales pentru o perioadă de 3 luni este domnul Chira Iulică, care va prezida lucrările ședinței de astăzi.

Domnul Chira Iulică, în calitate de președinte de ședință, deschide lucrările și după citirea procesului-verbal al ședinței ordinare din 27.06.2019 acesta este supus la vot și **aprobat în unanimitate**.

Apoi prezintă Consiliului local următoarea ordine de zi:

1. Proiectul de hotărâre nr.6/22.07.2019 privind aprobarea virării de credite bugetare în cadrul aceluiași capitol bugetar și modificarea listei de investiții pe anul 2019, referatul de aprobare nr.3527/22.07.2019, raportul de specialitate nr. 3528/22.07.2019 –inițiator, primarul comunei Gogoșari.

Se supune la vot ordinea de zi și este **aprobată în UNANIMITATE**.

Se trece la dezbateră și supunerea spre aprobare a proiectului de hotărâre.

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea virării de credite bugetare în cadrul aceluiași capitol bugetar și modificarea listei de investiții pe anul 2019.

Nu sunt discuții pe marginea proiectului și, supus la vot, **proiectul se aprobă în UNANIMITATE**.

Nemaifiind alte discuții, domnul Chira Iulică declară ședința închisă.



Secretar,
Brebenel Aurelia