



ROMÂNIA
JUDEȚUL CĂLĂRAȘI
COMUNA NICOLAE BĂLCESCU
CONSILIUL LOCAL,

HOTĂRÂRE
privind aprobarea închirierii unor terenuri agricole situate în
extravilanul comunei Nicolae Bălcescu, în suprafață de 167,3955 ha.

Consiliul Local al Comunei Nicolae Bălcescu, județul Călărași, întrunit în ședința ordinară din data de 29.07.2022, analizând:

- Expunerea de motive a domnului primar, Lascu Ilie,
- Raportul Compartimentului registrul agricol,
- Avizul Comisiei de specialitate a Consiliului Local al comunei Nicolae Bălcescu, județul Călărași;

În conformitate cu dispozițiile art. 139, alin (1) și ale art. 196 alin (1), lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57 din 3 iulie 2019 privind Codul Administrativ,

HOTĂRĂȘTE

Art.1. – Se aprobă închirierea prin licitație publică, a unor terenuri – agricole situate în localitatea Nicolae Bălcescu, identificate conform Raport de Evaluare elaborate de S.C. Evaltas Plus S.R.L. – Membru Corporativ Anevar – Autorizație 0781 – Evaluator – Anexa nr.1, ce face parte integrantă din prezentul proiect de hotărâre.

Art.2. – Se aprobă caietul de sarcini care va sta la baza desfășurării licitației, conform Anexei nr. 2 care face parte integrantă din prezentul proiect de hotărâre.

Art.3. – Se împuternicește Primarul comunei Nicolae Bălcescu să semneze contractul de închiriere al terenurilor agricole.

Art. 4. Prezenta Hotărâre a Consiliului Local poate fi contestată în termenul și condițiile Legii nr.554/2004 a contenciosului administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Art.5. Prezenta Hotărâre se comunică către Instituția Prefectului județului Călărași, serviciul de verificarea legalității actelor, aplicarea legilor cu caracter reparativ și contencios administrativ prin grija secretarului general al comunei Nicolae Bălcescu, județul Călărași.

Președinte de ședință
Popescu Ionuț-Gabriel

Nr. 51
Adoptată la comuna
Nicolae Bălcescu
Astăzi, 29.07.2022



Nr. consilieri=11
Prezenți=10
Adoptată cu:
9 voturi „pentru”
Contrasemnează secretar general
Voicu Ecaterina